**Внеклассное мероприятие для учащихся начальной школы**

**«ИГРЫ НАРОДОВ МИРА»**

**Класс: 1-2**

**Составила :Воспитатель группы продленного дня**

**ГБОУ «Школа №339»**

**г.Санкт-Петербурга**

**Самуйлова Татьяна Юрьевна**

Цели: воспитание культуры толерантности через интерактивную форму-игру

**Задачи:** познакомить учащихся с играми других народов мира

Участники: 1-2-ые классы

**Место проведения**: спортивный зал

Ответственные и организаторы: учащиеся 3 «А» класса

**Подготовительный этап.**

Классный руководитель сообщил учащимся, что в гимназии будет проводиться фестиваль культур, посвящённый Дню толерантности 16 ноября. На фестивале классу было предложено показать игры народов мира.

После того, как учащиеся класса самостоятельно поделились на группы, им было предложено выбрать капитана и игру одной из народностей мира. Всего групп получилось 5.

Учащимся в группах предстояло обсудить план подготовки проведения игры.

Под руководством учителя, учащиеся выработали общий алгоритм действий при подготовке. Каждой группе нужно было подумать, как они будут представлять свою игру: художественное оформление, какой понадобиться дополнительный материал для игры (карточки, обозначения, инвентарь), кто будет рассказывать о правилах игры, кто будет следить за выполнением этих правил во время игры.

Все группы подготовили «афиши» с названием своих игр на русском и на языке той народности, чью игру представляют. Также они подготовили плакаты со словами приветствия на языке, выбранной народности. Капитаны групп предварительно посмотрели на место проведения игр и выбрали себе участок, на котором будет проводиться игра.

**Основной этап.**

Во время проведения игр были приглашены учащиеся всех третьих классов. Капитаны вместе со своими группами заняли свои места, а приглашённые классы разделились на 5 команд и переходили от одной станции-игры к другой. Учащиеся всех классов внимательно слушали инструкции и дружно взаимодействовали во время игры.

**Татарская народная игра:**

**Лисички и курочки**

На одном конце площадки находятся в ку­рятнике куры и петухи. На противополож­ном— стоит лисичка.

Курочки и петухи (от трех до пяти игроков) ходят по площадке, делая вид, что клюют различных насекомых, зерна и т. д. Когда к ним подкрадывается лисичка, петухи кри­чат: «Ку-ка-ре-ку!» По этому сигналу все бегут в курятник, за ними бросается лисичка, которая старается запятнать любого из иг­роков.

**Правила игры.** Если водящему не удается запятнать кого-либо из игроков, то он снова водит.

**Удмуртская народная игра:**

**Водяной *(By мурт)***

Очерчивают круг — это пруд или озеро, река. Выбирается ведущий — водяной. Играющие бегают вокруг озера и повторяют слова: «Водяного нет, а людей-то много». Водяной бегает по кругу (озеру) и ловит играющих, которые подходят близко к берегу (линии круга). Пойманные остаются в кругу. Игра продолжается до тех пор, пока не будет поймано большинство игроков.

**Правила игры.** Водяной ловит, не выходя за линию круга. Ловишками становятся и те, кого поймали. Они помогают водяному.

**Эстонская народная игра:**

**Птицы *(Линнумянг)***

Играющие по считалочке выбирают хозяйку и ястреба, остальные — птицы. Хозяйка тай­ком от ястреба дает название каждой птице: кукушка, ласточка и т. д. Прилетает ястреб. У него с хозяйкой начинается перекличка:

* За *чем пришел?*
* *За птицей.*
* *За какой?*
* Ястреб называет, например, кукушку. Она выбегает, ястреб ее ловит. Если названной ястребом птицы нет, хозяйка прогоняет ястреба. Игра продолжается до тех пор, пока ястреб не поймает всех птиц.

**Правила игры.** Выбегать и ловить можно только угаданную птицу. (Карточки с названием птиц)

**Азербайджанская народная игра:**

**День и ночь *(Геджа ее гюндуз)***

На некотором расстоянии друг от друга про­водятся две линии. У одной линии выстраи­ваются мальчики, у другой — девочки. Ве­дущий между ними. Команда мальчиков — «Ночь», а команда девочек — «День». По команде «Ночь!» мальчики ловят девочек, по команде «День!» девочки ловят мальчиков.

**Правила игры.** Осаленные переходят в команду соперника.

**Латвийская народная игра:**

**Путешественник *(Целётайс)***

Участники игры садятся в круг. Один лишь путешественник остается в центре круга. Сидящие по кругу тихо, так чтобы путеше­ственник не слышал, выбирают для себя наименования знакомых городов или местнос­тей. Путешественник вслух называет города, откуда и куда он хочет проехать. Например: «Я путешествую из Риги в Москву». Участ­ники игры, выбравшие эти названия городов, встают и меняются местами. Путешественник старается занять одно из освободившихся мест. Тот, кто останется без места, продолжает путешествие.

**Правила игры.** Садясь на свободное место, нельзя толкать друг друга.

( карточки с названиями городов)